

Concursul Național de Științe și Inginerie „Mold SEF 2015” s-a desfășurat în perioada 25-27 februarie. Concursul a fost organizat la inițiativa Ministerului Educației, în colaborare cu reprezentanța companiei Intel din Kiev, Ucraina, și Asociația Națională a Companiilor din domeniul TIC.

La competiție s-au înscris tineri care au realizat în ultimul an proiecte în domeniile științe, tehnologii informaționale și științe aplicate, la concurs fiind depuse, în total, 48 de proiecte. În anul curent la „Mold SEF” au participat 64 de elevi din municipiile Chișinău și Bălți și din raioanele Ungheni, Căușeni, Soroca, Orhei. Majoritatea participanților la competiție au depus proiecte individuale, în același timp, 16 lucrări au fost elaborate de grupuri a câte doi autori. Din numărul total de dosare, 21 se referă la domeniul științe, 15 – la domeniul științe aplicate, iar 12 vizează tehnologiile informaționale.

Deținătorii locului I sînt Calancea Laurențiu și Vizitiv Gleb, clasa a XI-a, LT „Orizont”, Durlești, Nichiforov Emilia și Moiseenco Nikita, clasa a X-a, LT „N.M Spătaru” și Marusic Diana și Savva Dmitrii, clasele a XI-a și a XII-a, LT „I. Creangă” și LT „Orizont”.

Două proiecte câștigătoare vor reprezenta țara noastră în luna mai 2015 la competiția internațională Intel ISEF, care va avea loc în Pittsburgh, Statele Unite ale Americii (unul elaborat de Calancea Laurențiu și Vizitiv Gleb și al doilea – de Marusic Diana și Savva Dmitrii). Republica Moldova va participa pentru a treia oară la cea mai mare competiție școlară de proiecte științifice din lume.

Calancea Laurențiu și Vizitiv Gleb ne propun tehnologia „Ferestrele viitorului”, ce ar putea fi aplicată pentru crearea unor ferestre eficiente care ar micșora semnificativ consumul de energie și resursele financiare alocate în acest scop.

Marusic Diana și Savva Dmitrii au proiectat un sistem eficient, de recunoaștere a gesturilor, avînd în vedere că actualele sisteme sînt costisitoare și necesită instruire specială pentru utilizatori. Utilizarea sistemului va aduce beneficii în mai multe domenii, cum ar fi medicina, educația, modelarea în 3D și ar putea ajuta persoanele cu nevoi speciale.

Alte 6 proiecte prezentate de 8 participanți s-au clasat pe locul II, locul III a fost oferit pentru 9 proiecte elaborate de 10 participanți, iar de mențiune s-au învrednicit 15 participanți care au pregătit, în mod individual sau în grup a câte doi, un număr de 11 proiecte.

Astfel, în total, 30 de proiecte au fost premiate cu diplome și premii bănești din partea Ministerului Educației, companiei Intel, Asociației Naționale a Companiilor din domeniul TIC, Agenției de Stat pentru Protecție Intelectuală și Companiei Microsoft.

De asemenea, Agenția de Stat pentru Protecție Intelectuală a oferit premii pentru toți participanții, chiar și pentru cei ce nu au reușit de această dată să obțină un loc premiant, precum și pentru toți coordonatorii de proiecte.

Competiția internațională Intel ISEF este cel mai mare concurs școlar de știință și inginerie, cu o istorie de peste o jumătate de secol, la care participă mai mult de 1,500 de elevi din peste 70 de țări și are un fond de premii și burse de peste 3 milioane de dolari.